

AGENDA BISEMANAL #6
DUODÉCIMO CIENCIAS - INFORMÁTICA

Del 13 al 24 de mayo, 2024

Subject / Teacher	Topic	Materials	Evaluations
Advanced English Ms. Blackman	The Scarlet Letter Chapters 15 to 17	-----	Critical thinking activities
Upper Intermediate English Gisela Justavino	Inventors and Discoverers	-----	May 21: Class participation.
Intermediate English Gabriel Méndez	Trials	English notebook	May 23: Trial, role-play.
Pre-Intermediate English Rogelio Gutzmer	Discussion and analysis of videos presented during class.	Notebooks, electronic devices (phones, tablets or laptops)	-----
Español Claudia Romero	<ul style="list-style-type: none"> • Progresión temática • Sinónimos y antónimos • El haiku. 	-----	-----
Geografía Humana Política Eco. Judith Romero	Corrientes tradicionales del pensamiento geográfico, páginas 32, 33.	-----	-----
Cívica III Judith Romero	Nación panameña, páginas 40-45.	-----	21 de mayo: Taller sobre las páginas 46-47.
Historia de Relaciones con EE. UU Judith Romero	Capital estadounidense en América Latina, páginas 33-38.	-----	-----
Ética y Valores Judith Romero	Aplicaciones de la ética, páginas 38- 41.	-----	22 de mayo: Taller sobre las páginas 42-43.
Matemática César De León	<ul style="list-style-type: none"> • Límites infinitos • Límites al infinito • Asíntotas de la gráfica de funciones. 	-----	24 de mayo: Prueba sobre límites infinitos y al infinito.
Química Adán Díaz	Propiedades coligativas	-----	23 de mayo: Taller sobre disoluciones.
Física General III César De León	Diseño de un circuito de una o varias fuentes aplicando la Ley de Ohm o la Ley de Kirchhoff.	-----	-----
Biología General Adán Díaz	Cadena de transporte de electrones	-----	21 de mayo: Taller sobre el Ciclo de Krebs.
Introducción a la Filosofía Judith Romero	Democracia, sociedad y estado, páginas 49-51. Derecho natural, páginas 52, 53.	-----	-----
Graficación y Animación José Luis Rodríguez	Renderforest.	-----	Se evaluarán las actividades prácticas desarrolladas en clase.
Robótica José Luis Rodríguez	Armado de Sumo Robot	-----	Se evaluarán las actividades prácticas desarrolladas en clase.
Programación de Computadoras José Luis Rodríguez	JAVA Taller práctico	-----	Se evaluarán las actividades prácticas desarrolladas en clase.
Redes y Comunicaciones José Luis Rodríguez	La capa de red.	-----	Se evaluarán las actividades prácticas desarrolladas en clase.
Aplicaciones Móviles José Luis Rodríguez	Fundamentos de diseño de interfaces de usuario.	-----	Se evaluarán las actividades prácticas desarrolladas en clase.
Formulación de Proyectos Lorena Núñez	Clases de Proyectos.	-----	Se evaluarán las actividades prácticas desarrolladas en clase.